**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

Jl. Ring Road Utara, Ngringin, Condongcatur, Kec. Depok, Kabupaten Sleman

Daerah Istimewa Yogyakarta 55281

Email : amikom@amikom.ac.id / Website : <https://amikom.ac.id>[/](https://home.amikom.ac.id/)

Telp : (0274) 884201-207/ Fax : (0274) 884208

# UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)

|  |  |
| --- | --- |
| Mata Kuliah/Kode | : Ekonomi Kreatif / TI011 |
| SKS | : 2 |
| Program Studi | : Teknologi Informasi |
| Dosen Pengampu | : Haile Qudrat Djojodibroto, S.H., CMBA |
|  | : Artha Tri Hastutiningsih, S. Kom, M.M. |
|  | : Dewa Made Budi Swardana, S.E., M.M. |
|  | : I Gede Eka Susanto, S.T., M.M. |
| Jenis Ujian\* | : Mandiri |
| Sifat Ujian\* | : Buku Terbuka |
| Gadget/HP\* | : Boleh buka HP |
| Hari/Tanggal | : sesuai dengan jadwal di dashboard mahasiswa |
| Waktu | : online |

*Note: \*) Pilih Salah Satu*

**Petunjuk** *(uraikan petunjuk pengerjaan soal)*

1. Buatlah kelompok beranggotakan 5 orang dalam satu kelas
2. Artikel yang dibuat wajib memenuhi:
   * 1. Jumlah halaman melebihi 5 halaman
     2. Beri nama file **UAS EK\_Class\_Subject** (UAS EK\_BCIT\_Creative Economy on Animation Industry)
3. File wajib dikumpulkan dengan format word. Pengumpulan dalam format lain akan dikenakan penalty 10 poin
4. Plagiarisme tidak diperkenankan dan akan mendapatkan sanksi

**Soal Ujian** *(disesuaikan dengan sifat ujian)*

1. Buatlah sebuah artikel berdasarkan teori-teori ekonomi kreatif yang telah disampaikan pada kelas minggu pertama hingga minggu keempatbelas. Artikel tersebut harus membahas tentang:

* Industri Animasi
* Industri Game

\*\*Selamat Mengerjakan \*\*